Protokoll Lego-Mindstorms vom 7.10.2008

14:15: Sitzung eröffnet (Yves nicht anwesend)

Präsentation der Autos am U-Tisch

Probleme:

- Rechts/Links- Drall
- Konstruktionsprobleme bei Kanten

Lösungen:

- Mehr "Klopfzeichen"
- Stabilere Konstruktion

Für die nächsten Male:

- Code bis 13:00 an Mailingliste schicken!!!
- Bei der Präsentation nicht nur Code zeigen, sondern erklären WIE es funktioniert
- BILDER!

Präsentationen der Projekte

Ameise:

(siehe Slides)

Fragen: 1-oder 3 Segmente? Wie präsentieren? Ev. Fütterung?

ITET-Explorer:

(siehe Slides)

Fragen: Hauptziel? -> Treppensteigen, Einsammeln von Gegenständen; Räder?

Für die Präsentation vorher eingesammelte Fotos zeigen-> Vorher fahren lassen.

Super Mario:

(siehe Slides)

Fragen: Konstruktionsprobleme; Zu Schwer?

Abstimmung

ITET 2 Ameise 2 Mario 5

Gruppen

Projektleiter: Bernhard

1. Umgebung: Rahmen, Gerüst, Landschaft, Rohre...

Studi, Raphael, Raoul

2. Kommunikation: NXT<->NXT; NXT<->Laptop; Gegner<->Mario?

Bernhard, Christoph, James

3. *Mario:* Bewegung; Aufhängung; Schiene; Sensoren

Roli, Alex

4. Gegner: Was für Gegner?

Nils, Philipp

Aufgaben aufs nächste Mal

5-10 min Präsentation mit BILDERN der einzelnen Gruppen-> Konkret werden, mit Bildern; Wie viele Leute braucht es wo?

Jobs nächstes Mal

Protokoll: Alex Leitung: Raoul