

Matthias Woehrle angemeldet verspätet, (trifft um 16.25 Uhr ein).

Präsentation, Teilaufgabe vom 21.10.08

Pflanze: (Nils, Christoph)

Verbesserungen:

- Grössere Blätter;
- Stabiler;
- Abstandsproblematik wurde mit Drehzahlmessung gelöst

Bestehende, neue Probleme:

- paralleles Laufen der Pflanzen;
- Sichtbarkeit der Pflanze;
- Reset-Befehl (Absprache mit Bluetoothgruppe);
- Passieren der Pflanze von Mario (Absprache mit Umgebungsgruppe)

Aufgaben:

- Pflanze FERTIG stellen. → Alle Probleme müssen gelöst werden.
- 3 Pflanzen

Mario: (Alexander, Roli)

Verbesserungen:

- Wurde verkleinert;
- Kann springen ohne zu brechen;

Bestehende, neue Probleme:

- Mario muss weiter verkleinert werden (Absprache mit Umgebung, siehe Präsentation);
- Seitliche Sensoren, anschliessen der Sensoren (KABEL, BESTELLUNG AUFGEBEN);
- Stabilität erhöhen;
- Seonsoren mit Pilz-Team bestimmen;
- Bluetooth Kommunikation mit Lap-Top (Absprache mit BT-Gruppe)

Aufgaben:

- Mario FERTIG stellen. → Alle Probleme müssen gelöst werden.

Pilze: (Yves, Phillip)

Verbesserungen:

- Richtungswechsel funktioniert bei unrutschigem Boden;

Bestehende, neue Probleme:

- Richtungswechsel allgemein funktionierend machen;
- Sterbe-Funktion (sowohl Hard-, als auch Software, absprache mit BT-Gruppe);
- Spurhaltung (Schwarzer Strich, Lichtproblematik);

Aufgaben:

- Wendeproblematik zu 100% beseitigen;
- Spurhalten;
  - Squashball-Test bestehen;
- BT-Kommunikation (Absprache mit BT-Gruppe);

Umgebung: (Raphael, Studi)

Verbesserungen:

- Vermessung des Aufbaus;
- Konkrete Vorschläge für den Hintergrund;

Bestehende, neue Probleme:

- Stabilität der Röhre
- Tische erhöhen;
- Grösse von Mario, Pilze;
- 3D-Problematik (Springen auf Klötze, Blumen);

Aufgaben:

- Erstellen der gesamten Topologie (Anordnung von Röhren, Steinen, ...);
- Erhöhung der Tische;
- Klare 3D-Ansicht für Matthias;
- Schienenbefestigung;
- Befestigung der Röhren;

Bluetooth: (Raoul, James, Bernhard)

Verbesserungen:

- Funktionierende BT-Verbindung zu mehreren NXTs;
- Auslesen von Daten auf einem NXT, und weiterleiten dieser auf andere;
- Tasten einlesen;

Bestehende, neue Problematik:

- Tasteneinlese verbinden mit Datenübertragung;
- Gleichzeitiges Steuern und Einlesen von Mario und Gegner;

Aufgaben:

- Senden der BT-INBOX und BT-OUTBOX an alle Gruppen;
- Tasteneinlese integrieren;
- Gegner auslesen, Mario steuern; (Absprache mit Gegnern und Mario);

NÄCHSTES TREFFEN FINDET ZUR SELBEN ZEIT IM C96 STATT.  
BITTE PÜNKTLICH, SOWIE VORBEREITET EINTREFFEN

NÄCHSTES PROTOKOLL: STUDI AUS UMGEBUNG