

Protokoll vom 11. November 2008

Beginn: 14:15 Uhr, Studi ist abwesend

Stand der Dinge:

Pflanze

- alle Aufgaben sind erledigt
- 3 komplette Planzen (Bluetooth läuft)

Mario

- die Gefahr das Mario irgendwo einhängt wurde verkleinert
 - Wagen-/Schlittenform geändert
 - Wenn über den Rand einer Plattform läuft springt er kurz hoch

Pilz

- 3 Pilze gebaut
- haben ab und zu noch Aussetzer (Video)

Umgebung

- ein Level erstellt, inkl Hintergrundbil
- Videos und Fotos gemacht

Bluetooth

- Zugriff per BT-Dongle und internem BT funktioniert
 - Verzögerung beim Zugriff auf mehrere NXT's (<1s bei 2 NXT's)
 - Verzögerung bei 6 NXT's? <3s oder <<3s?

Präsentation

- 2 Referenten
- 2 Kameramänner
- 1 Problembeheber (als Marioverkleidet, oder wenn Mario das Problem ist einer aus dem Team Mario als Peach verkleidet ;))

Aufgaben:

Bluetooth

- 6 NXT's abfragen + Mario steuern muss spielbar sein
- GUI (Statusmeldungen + Aktionen des Spielers)

Umgebung

- Alles vorbereiten für 3 lvl (Tische, Hintergrundbilder, ...)
- Beleuchtung

Pilz

- Not-Aus
- 3 Pilze fertig
- anderes Material für schwarzen Strich

Mario

- die neuen Kabel einbauen
- Anbringen des Sensors nach oben
- Verbessern des seitlichen Sensors
- Sprung verbessern
- Schutz des KO-Sensors gegen unten

Pflanze

- die neuen Kabel einbauen
- Plattform verbessern
- Lavagrube

Peach

- Nichts unterhalb des Halses leuchtet

Website

- die neuen Bilder und Videos hochladen (**Studi**)

Plakat

- **Jeder** wählt ein Foto von der Homepage + dazu passenden Titel

nächstes Treffen: 18. November 2008 im ETZ C96